

PREFEITURA MUNICIPAL DE GUIRATINGA

AVISO DE LICITAÇÃO - PREGÃO PRESENCIAL "SRP" Nº. 036/2015

A Prefeitura Municipal de Guiratinga - MT, através de seu Pregoeiro Oficial, torna público que irá realizar licitação na modalidade PREGÃO PRESENCIAL, para REGISTRO DE PREÇOS, com a finalidade de selecionar propostas para FUTURA E EVENTUAL CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PRESTADORA DE SERVIÇO PARA LOCAÇÃO DE 08 (OITO) VEÍCULOS CAMINHÃO EQUIPADO COM BASCULANTE PARA ATENDER AS NECESSIDADES DA SECRETARIA MUNICIPAL DE OBRAS EM TRANSPORTE DE CASCALHO PARA RECUPERAÇÃO DE ESTRADAS NÃO PAVIMENTADAS, CONFORME PROJETO BÁSICO EM ANEXO, no dia 19 de junho de 2015 às 08h30min, na sede da Prefeitura Municipal de Guiratinga. O Edital Completo poderá ser obtido na sede da prefeitura, na Av. Rotary Internacional, 944, Bairro Santa Maria Bertila, em meio impresso, de segunda a sexta-feira, nos horários entre 08h00min às 11h00min e das 13h:00min às 16h:00min, mediante pagamento de taxa não reembolsável de R\$ 16,50 (dezesseis reais e cinquenta centavos), ou gratuitamente pelo endereço eletrônico "www.guiratinga.mt.gov.br". É necessário que, ao se fazer download do Edital, seja informado ao Pregoeiro, via fone ou via fax, (66) 3431-1874 ou 3431-1128, a retirada do mesmo, para que se possa comunicar possíveis alterações que se fizerem necessárias. O Pregoeiro não se responsabilizará pela falta de informações relativas ao procedimento àqueles interessados que não confirmarem, pelos meios expostos, a retirada do Edital. Quaisquer dúvidas, contatar pelo tel.: (66) 3431-1874 ou 3431-1128 ou ainda pelo e-mail: licitacao@guiratinga.mt.gov.br.

Guiratinga/MT, 08 de junho de 2015.

NIVALDO ALMEIDA QUEIROZ

Pregoeiro Oficial - Portaria n.º 105/2014

Asplemat/DO

Superintendência da Imprensa Oficial do Estado de Mato Grosso
Rua Júlio Domingos de Campos - Centro Político Administrativo | CEP 78050-970 | Cuiabá, MT

Código de autenticação: 13425d0c

Consulte a autenticidade do código acima em https://iomat.mt.gov.br/legislacao/diario_oficial/consultar